Тестирование практическая №3 (Владимирова Оляна, 11ИСП-231)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Описание** | **Действие** | **Ожидаемый результат** | **Реальный результат** |
| 1 | Проверка валидации полей ввода настроек (нет выбора настроек) | Оставить поля ввода пустыми. Нажать кнопку «Сохранить параметры» | Вывод сообщения об ошибке «Ошибка! Необходимо выбрать все параметры» | Вывод сообщения об ошибке «Ошибка! Необходимо выбрать все параметры» |
| 2 | Проверка перехода на страничку с игрой без выбора параметров игры | Нажатие на кнопку «Игра» в шапке сайта без сохраненных параметров для игры | Появляется модальное окно с сообщением «Вы не можете перейти на страницу с игрой, пока не выберите настройки для игры» | Появляется модальное окно с сообщением «Вы не можете перейти на страницу с игрой, пока не выберите настройки для игры» |
| 3 | Проверка валидации полей ввода настроек (есть выбор настроек) | Заполнить поля ввода. Нажать кнопку «Сохранить параметры» | Параметры сохраняются, пользователь оказывается на странице с игрой | Параметры сохраняются, пользователь оказывается на странице с игрой |
| 4 | Проверка работоспособности кнопки «Начать игру» | Нажатие на кнопку «Начать игру» | Игра начинается, запускается таймер | Игра начинается, запускается таймер |
| 5 | Проверка работоспособности кнопки «Сдаться» | Нажатие на кнопку «Сдаться» | Игра заканчивается, появляется модальное окно с сообщением «Вы сдались :( Результат: 0» | Игра заканчивается, появляется модальное окно с сообщением «Вы сдались :( Результат: 0» |
| 6 | Проверка работоспособности таймера | Нажатие на кнопку «Начать игру» | Игра начинается, запускается таймер, который уменьшается каждую секунду на 1 | Игра начинается, запускается таймер, который уменьшается каждую секунду на 1 |
| 7 | Проверка движения целей с указанными настройками | На странице с настройками выбрать «Легкий, 10, 80px»  Нажатие на кнопку «Начать игру» | Игра начинается, появляется 10 целей с размером 80px, которые меняют свое положение раз в 1.5 секунды | Игра начинается, появляется 10 целей с размером 80px, которые меняют свое положение раз в 1.5 секунды |
| 8 | Проверка завершения игры и вывода модального окна при истечении времени (таймер = 0) | Нажатие на кнопку «Начать игру» | Когда таймер доходит до 0, появляется модальное окно с сообщением «Вы проиграли :( Результат: 0» | Когда таймер доходит до 0, появляется модальное окно с сообщением «Вы проиграли :( Результат: 0» |
| 9 | Проверка невозможности переключения между разделами во время игры | Нажатие на кнопку «Начать игру» | Кнопки в шапке сайта блокируются до завершения игры | Кнопки в шапке сайта блокируются до завершения игры |
| 10 | Проверка прибавления времени к таймеру при уничтожении цели | Нажать на цель во время игры | К таймеру прибавляется +3 секунды | К таймеру прибавляется +3 секунды |
| 11 | Проверка завершения игры и вывода модального окна при уничтожении всех целей до истечения таймера | Нажатие на кнопку «Начать игру»  Нажать на все цели до истечения таймера | Вывод модального окна с сообщением «Вы выиграли! Параметры игры можно посмотреть на странице `Статистика`. Результат: {{параметры таймера}}» | Вывод модального окна с сообщением «Вы выиграли! Параметры игры можно посмотреть на странице `Статистика`. Результат: {{параметры таймера}}» |
| 12 | Проверка отображение таблицы с результатами прохождения игры | Пройти игру. Перейти на раздел «Статистика» | Вывод таблицы с параметрами игры и результатами за попытку | Вывод таблицы с параметрами игры и результатами за попытку |
| 13 | Проверка фильтрации статистики по сложности | Выбрать фильтр сложности в разделе "Статистика" | Вывод всех игр с уровнем сложности «Сложный» | Вывод всех игр с уровнем сложности «Сложный» |